



## Istituto di Istruzione Superiore

**"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Economico  
Sociale,

Scientifico, Scienze Applicate

Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296

Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7

e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



# PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE SVOLTA

**Anno scolastico 2022/2023**

<b>Docente: PELLEGRINI ELISA</b>
<b>Materia: INFORMATICA</b>
<b>Classe: 1D</b>
<b>Indirizzo: SA</b>



# Istituto di Istruzione Superiore

## "LICEO BOCCHI-GALILEI"

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Economico  
Sociale,

Scientifico, Scienze Applicate

Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296

Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7

e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



<b><u>Argomenti</u></b> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<b><u>Capitoli e/o pagine</u></b>
<b>L'INFORMATICA E I SUOI STRUMENTI</b>	Unità 1
I primi passi nell'informatica	Unità 1
La classificazione dei computer	Unità 1
All'interno di un computer	Unità 1
La motherboard	Unità 1
Il case	Unità 1
L'interfaccia con l'utente: le porte di comunicazione	Unità 1
Le periferiche di input	Unità 1
Le periferiche di output	Unità 1
Le memorie di massa	Unità 1 Unità 1
Il sistema binario e la rappresentazione delle informazioni	Unità 1
I campi di applicazione dei computer, le professioni legate all'informatica (cenni)	Unità 1
La digitalizzazione dei suoni e dei video	Unità 1
<b>I SISTEMI OPERATIVI</b>	Unità 2
Introduzione ai sistemi operativi	Unità 2
Il software di base e applicativo	APPUNTI DIGITALI
Struttura di un sistema operativo: onion skin	APPUNTI DIGITALI
Il sistema operativo Microsoft Windows	Unità 2



# Istituto di Istruzione Superiore

## "LICEO BOCCHI-GALILEI"

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Economico  
Sociale,

Scientifico, Scienze Applicate

Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296

Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7

e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



Il sistema operativo Linux	Unità 2
Installazione dei sistemi operativi	Unità 2
L'interfaccia utente di Microsoft Windows	Unità 2
L'interfaccia utente di Linux	Unità 2
La gestione dei file	Unità 2
I programmi di utilità	Unità 2
<b>LA RETE INFORMATICA</b>	Unità 3
La rete internet	Unità 3
La connessione a Internet	Unità 3
I principali servizi di internet	Unità 3
Lo schema di collegamento ADSL	Unità 3
La netiquette	Unità 3
I pericoli di internet	Unità 3
Il diritto informatico	Unità 3
<b>INIZIAMO A PROGRAMMARE</b>	Unità 4
Introduzione alla programmazione	Unità 4
Dal problema al programma	Unità 4
Lo sviluppo dell'algoritmo	Unità 4
Il concetto di variabile	Unità 4
Le fasi di simulazione e codifica dell'algoritmo	Unità 4



# Istituto di Istruzione Superiore

## "LICEO BOCCHI-GALILEI"

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Economico  
Sociale,

Scientifico, Scienze Applicate

Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296

Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7

e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



Gli schemi di flusso	Unità 4
Primi esempi di schemi di flusso	Unità 4
<b>LA CODIFICA DEGLI ALGORITMI</b>	Unità 5
Scratch: la codifica per gioco	Unità 5
L'interfaccia di Scratch 2.0	Unità 5
Dai simboli degli schemi di flusso ai blocchi di Scratch	Unità 5
<b>DALL'ALGORITMO STRUTTURATO AL PROGRAMMA</b>	Unità 6
Generalità, equivalenza e ottimizzazione degli algoritmi	Unità 6
Dalla teoria alla pratica	Unità 6
Gli schemi di composizione fondamentali	Unità 6
I cicli postcondizionale e precondizionale	Unità 6
Il ciclo for con il contatore	Unità 6
<b>IL FOGLIO DI CALCOLO</b>	
Introduzione al foglio di calcolo (l'interfaccia di Excel: la barra multifunzione, l'area di lavoro, la zona inferiore)	
Formattazione, tabelle, grafici, riferimenti assoluti e relativi, incidenza%, formattazione semplice e condizionale.	
Le funzioni principali di Excel (somma, media, min, max, se, conta.se, conta.più.se, conta.valori, conta.numeri)	APPUNTI DIGITALI
Esempi ed esercitazioni	
Progetto "Programma il Futuro": corso in 20 lezioni che introduce in modo sintetico i concetti fondamentali dell'informatica e della programmazione	Sito Code.org e Programma il Futuro



## Istituto di Istruzione Superiore

### "LICEO BOCCHI-GALILEI"

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Economico  
Sociale,

Scientifico, Scienze Applicate

Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF90B7

e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



<b><u>Argomenti</u></b> (ed. civica)	<b><u>Capitoli e/o</u></b> <b><u>pagine</u></b>
Bullismo e Cyberbullismo	APPUNTI DIGITALI
Affidabilità delle fonti (con accenni a crittografia e certificato digitale)	APPUNTI DIGITALI

Libro di testo: "Dal bit alle app" Barbero, Vaschetto – Pearson, Linx

Altri materiali utilizzati: Classroom, Appunti digitali, LIM, laboratorio, uso di software

DATA \_\_\_\_\_ FIRMA DEL DOCENTE \_\_\_\_\_

Firme dei rappresentanti di classe \_\_\_\_\_